

SPELINSTRUCTIE

- verdeel de klas in groepjes van 6 (of 5) kinderen
- elk groepje heeft toegang tot 1 computer nodig
- elk groepje krijgt 1 schatkistje en 1 puzzelboekje
- het spel start met een klassikaal introductiefilmpje
 - groep 6-8: www.fanfaredevooringang.nl/escape
 - groep 3-5: www.fanfaredevooringang.nl/escaperoom (eenvoudigere versie)

Beste leerkracht,

Leuk dat jullie de Escape Room gaan spelen met jullie klas. We hebben er hard aan gewerkt, we hopen dat het bevalt. In deze brief een korte uitleg over hoe de Escape Room gespeeld moet worden.

De leerlingen werken in groepjes van vijf of zes. Het belangrijk is dat ieder groepje over tenminste één iPad, laptop, Chromebook of ander device beschikt. Ieder groepje krijgt van ons een kistje met hierop een slotje. Naast het kistje krijgen ieder groepje een boekje met hierin verschillende puzzels. Door de puzzels op te lossen krijgen de kinderen cijfers. Als alle uitkomsten goed zijn kunnen de leerlingen de code van het cijferslotje berekenen door de uitkomsten van de puzzels in te vullen in de eenvoudige sommen die aan de onderkant of zijkant van het kistje staan. Het is aan de leerlingen zelf om erachter te komen dat de sommen onder het kistje de code vormen.

De Escape Room wordt ingeleid door een filmpje dat te vinden is op onze website:

Gebruik voor groep 6-8: www.fanfaredevooringang.nl/escape

Gebruik voor groep 3-5: www.fanfaredevooringang.nl/escaperoom (eenvoudigere versie)

In dit filmpje wordt ook aan de leerlingen duidelijk gemaakt hoe ze te werk moeten gaan.

Hang de rebussen op in de klas. Als de leerlingen een rebus oplossen krijgen ze een hint die ze kunnen gebruiken voor het oplossen van de code. Ook kunnen de leerlingen hints krijgen door de filmpjes op bovenstaande website te kijken. Het is echter niet de bedoeling dat dit wordt verklapt; ze krijgen deze informatie door het oplossen van een rebus.

Als de leerlingen de code hebben gekraakt vinden ze aan de binnenkant Kazoos. Hiermee kunnen de leerlingen de liedjesopdracht uitvoeren. Uitleg over de Kazoo en de opdracht volgt in een apart filmpje dat ook op de site te vinden is.

Moeilijkheid: de D-opdrachten zijn moeilijk en vooral bedoeld voor groep 6 t/m 8. Op de 3-5 website (die eindigt op /escaperoom i.p.v. /escape) staan de antwoorden van deze vragen 1D/2D/3D.

Na afloop graag de kistjes weer vullen met 6 Kazoos en 6 wervingskaartjes-Kunstkwartier. Pas dan de cijferslotje weer dichtdoen en op een willekeurige code zetten. De cijfercodes om te openen vind je in het antwoordboekje

Veel succes,

Namens Fanfare 100 jaar,
Jan, Michiel en Willem

Bij nood, bel of app 06 419 24 824

